

Escape room igra u kutiji - EKSPERIMENT S VUKODLAKOM

Opis konteksta

Za igranje igre ESCAPE ROOM IN A BOX potrebno je 60-90 minuta. 2-8 igrača rešavaju zagonetke, otkrivaju kodove i pronalaze skrivene tragove kako bi pobjegli. Materijal potreban za ovu igru može se naći na EscapeRoomInABox.com.

Posebnost:

- Postoji mnogo materijala za štampanje, ali ako nastavnici žele sami da testiraju igru, igra nije besplatna (košta oko 20 USD preko Amazona).
- Igra već ima definisane uloge za svakog igrača, uključujući ulogu Game Mastera. Ova igra je vrlo jednostavna za korištenje jer dolazi s unaprijed napravljenim alatima, kao što su tegla sa protivotrovom, kutija za opasan otpad, kutija sa tragovima kandži, olovka i blok. Igra stvara kompletno i impresivno okruženje, dostupno svakom učeniku. Bilo da učenici traže protivotrov ili amajliju, uživace u razmišljanju oko zagonetnih problema i lukavih tragova. Dobra stvar ove igre je što se može ponovo igrati jer uključuje zamene za elemente koji se potroše tokom igre i upute za rekonstrukciju kutije. Takođe uključuje "master skriptu igre" za nastavnika, tako da oni preuzimaju odgovornost za određene elemente.
- Vremenski je ograničen i igranje je ograničeno na kutiju, tako da bi nastavnici morali da razmišljaju o tome kako bi se to moglo prevesti u okruženje u učionici.

Zašto je važno podučavati jezike?

Veoma je koristan za nastavu jezika jer procjenjuje znanje engleskog jezika, kako značenja reči tako i pravopisa. Čak i ako postoji student koji ne govori tečno engleski, postoje neke zagonetke koje ne zahtevaju engleski. Učenici su mogli pomoći jedni drugima i izgraditi tim. Ali, ne treba zaboraviti činjenicu da drugi učenici treba da znaju engleski kako bi došli do traga i pobjegli iz sobe.



Escape room igra u kutiji - EKSPERIMENT S VUKODLAKOM

Resurs:

ESCAPE ROOM IGRA U KUTIJI Eksperiment s vukodlakom, [Online]. Dostupno na:

<https://www.amazon.com/Escape-Room-Box-Werewolf-Experiment/dp/B0752PGG2K>

(Poslednji pristup: 1. marta 2021.)

